



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

ЮЖНО-УРАЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭЛЕКТРОНИКИ И КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК

## РАСПОРЯЖЕНИЕ

от 18.10.2017

№ 308/119

г. Челябинск

### **О проведении Чемпионата по сетевому и системному администрированию ВШ ЭКН**

Для проведения чемпионата по сетевому и системному администрированию Высшей школы электроники и компьютерных наук среди студентов 4 курса и магистрантов (далее – Чемпионат)

### ОБЯЗЫВАЮ:

1. Создать организационный комитет по проведению Чемпионата в составе:
  - *Радченко Глеб Игоревич*, кандидат физико-математических наук, директор ВШ ЭКН (председатель организационного комитета);
  - *Ретина Ксения Владимировна*, зам. директора по внеучебной деятельности ВШ ЭКН;
  - *Домбровский Кирилл Александрович*, кандидат технических наук, доцент кафедры ЭВМ;
  - *Черных Виктор Леонидович*, старший преподаватель кафедры ЭВМ;
  - *Курсанова Александра Александровна* - старший преподаватель кафедры ЭВМ.
2. Утвердить положение о проведении Чемпионата по сетевому и системному администрированию Высшей школы электроники и компьютерных наук ФГАОУ ВО «ЮУрГУ (НИУ)» (Приложение 1).
3. Заведующим кафедрами СП и ЭВМ представить по 3 команды (по 2 человека в команде) студентов 4 курса бакалавриата или магистратуры на чемпионат.
4. В соответствии с утвержденным положением, организационному комитету:

- разработать страницу Чемпионата и разместить ее на сайте ВШ ЭКН по адресу <http://eecs.susu.ru/ru/current-students/worldskills/>.
- провести Чемпионат 30 октября 2017 года с 10:00 до 15:00 в аудитории 808a/36.

5. Контроль за исполнением распоряжения оставляю за собой.

Директор



Г.И. Радченко

УТВЕРЖДАЮ \_\_\_\_\_

Директор ВШ ЭКН

Г.И. Радченко

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении Чемпионата по сетевому и системному администрированию Высшей школы электроники и компьютерных наук ФГАОУ ВО «ЮУрГУ (НИУ)»**

#### **1. Общие положения**

1.1. Чемпионат «Молодые профессионалы 2017. Сетевое и системное администрирование» (далее Чемпионат) проводится среди студентов бакалавриата, специалитета и магистратуры Высшей школы электроники и компьютерных наук ФГАОУ ВО «ЮУрГУ (НИУ)» (далее ВШ ЭКН) один раз в год в осеннем семестре.

1.2. Цель проведения Чемпионата – популяризация сетевых технологий передачи данных среди студентов ВШ ЭКН и выявление талантливых студентов для участия в региональных, всероссийских и международных соревнованиях по программированию.

1.3. Для проведения Чемпионата создается оргкомитет и жюри, состав которых ежегодно утверждается распоряжением директора. Председателем оргкомитета и жюри Чемпионата является директор ВШ ЭКН. Оргкомитет Чемпионата:

- согласует форму и порядок проведения Чемпионата;
- разрабатывает задания;
- формирует состав жюри, которое проводит оценку работ участников Чемпионата;

- определяет победителей и распределяет призовые места;
- анализирует и обобщает итоги Чемпионата.

1.4. Заявки на участие в Чемпионате принимаются на официальном сайте ВШ ЭКН <http://eecs.susu.ru/ru/current-students/contest/>

1.5. Победители Чемпионата получают дипломы и ценные призы.

1.6. Участники, показавшие хорошие результаты, не занявшие призовые места, по результатам Чемпионата получают сертификаты 1, 2, 3 степени и ценные призы. Количество выдаваемых сертификатов определяется жюри по итогам Чемпионата.

1.7. Спонсор Чемпионата может установить для победителей и участников собственный комплект призов.

1.8. Финансирование Чемпионата осуществляется за счет средств Высшей школы электроники и компьютерных наук с возможным привлечением спонсорских средств сторонних организаций.

## **2. Организация Чемпионата**

2.1. Чемпионат состоит из одного тура.

2.2. Комплект заданий состоит из 4 задач.

2.3. Выполнением задачи является:

- собранная топология сети;
- настроенное сетевое оборудование;
- настроенная сетевые утилиты операционной системы.

2.4. Задания для Чемпионата готовятся оргкомитетом и являются одинаковыми для всех участников.

2.5. Проверка решений задач проводится с помощью жюри. Задача считается выполненной, если:

- корректно собрана топология;
- обмен данными происходит в нужном порядке и по требуемым алгоритмам.

2.6. Основной тур Чемпионата:

2.6.1. Основной тур Чемпионата проходит очно. Продолжительность не может превышать двух с половиной часов.

2.6.2. Количество участников основного тура определяется по результатам регистрации команд, но не более 12 человек.

2.6.3. При решении задач основного тура **разрешается** использовать книги, справочники, руководства, электронные словари и др.

2.6.4. Для решения задач каждому участнику основного тура предоставляется компьютер с ОС Linux и компьютер с ОС Windows, а также необходимое сетевое оборудование.

### 3. Подведение итогов Чемпионата

3.1. При подведении итогов Чемпионата члены жюри руководствуются следующими правилами.

1. Побеждает участник, правильно выполнивший наибольшее кол-во задач.
2. В случае равенства числа решенных задач побеждает участник, имеющий наименьшее время выполнения.