Приложение 1.

Утверждаю\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Директор ВШ ЭКН Г.И. Радченко

20 октября 2017 г.

**Положение**

**о проведении личных отборочных соревнований по программированию среди первокурсников
Высшей школы электроники и компьютерных наук
ФГАОУ ВО «ЮУрГУ (НИУ)»**

# Общие положения

* 1. Личные отборочные соревнования по программированию среди первокурсников ВШ ЭКН (далее Соревнования) проводятся среди студентов первого курса бакалавриата и специалитета Высшей школы электроники и компьютерных наук ФГАОУ ВО «ЮУрГУ (НИУ)» (далее ВШ ЭКН) один раз в год в осеннем семестре.
	2. Цель проведения Соревнований – популяризация программирования и информационных технологий среди студентов ВШ ЭКН и выявление талантливых студентов для участия в региональных, всероссийских и международных соревнованиях по программированию, формирование команд-участников региональных и международных олимпиад.
	3. Для проведения Соревнований создается оргкомитет и жюри, состав которых ежегодно утверждается распоряжением директора. Председателем оргкомитета и жюри Соревнований является директор ВШ ЭКН. Оргкомитет Соревнований:
* согласует форму и порядок проведения Соревнований;
* разрабатывает задания;
* формирует состав жюри, которое проводит оценку работ участников Соревнований;
* определяет победителей и распределяет призовые места;
* анализирует и обобщает итоги Соревнований.
	1. В Соревнованиях принимают участие студенты первого курса бакалавриата и специалитета ВШ ЭКН.
	2. Победители Соревнований получают дипломы и ценные призы.
	3. Участники, показавшие хорошие результаты, но не занявшие призовые места, по результатам Соревнований получают сертификаты 1, 2, 3 степени и ценные призы. Количество выдаваемых сертификатов определяется жюри по итогам Соревнований.
	4. Спонсор Соревнований может установить для победителей и участников собственный комплект призов.
	5. Финансирование Соревнований осуществляется за счет средств Высшей школы электроники и компьютерных наук с возможным привлечением спонсорских средств сторонних организаций.
1. **Организация Соревнований**
	1. Соревнования проходит в два тура: квалификационный онлайн-тур на платформе http://codeforces.com/ и основной тур.
	2. Комплект задач квалификационного тура состоит из 3 задач, комплект задач основного тура состоит из 6 задач. Текст задачи может быть записан на русском или английском языке.
	3. Решением задачи является файл с исходным текстом программы на одном из доступных в данном туре языков программирования. Участник может решать различные задачи на различных языках программирования.
	4. Каждая задача имеет ограничение по памяти и по времени выполнения программы. Задания для Соревнований готовятся оргкомитетом и являются одинаковыми для всех участников.
	5. Проверка решений задач проводится с помощью автоматизированной проверяющей системы. Задача считается решенной, если решение выдает правильные ответы на каждом из эталонных тестов данной задачи, подготовленных оргкомитетом и неизвестных участникам Соревнований, а также не превышает ограничения по времени и памяти. В случае, если решение выдает неверный ответ хотя бы на одном из эталонных тестов, задача не считается решенной, и участнику сообщается только порядковый номер эталонного теста, на котором его решение выдало неверный ответ.
	6. Квалификационный тур Соревнований:
		1. Квалификационный тур Соревнований проходит онлайн на платформе http://codeforces.com/.
		2. Продолжительность квалификационного тура не может превышать 1 часа 20 минут.
		3. Для решения задач каждый участник квалификационного тура может использовать любой язык программирования из списка предоставляемых платформой <http://codeforces.com>.
	7. Основной тур Соревнований:
		1. Основной тур Соревнований проходит очно. Продолжительность не может превышать четырех часов.
		2. Количество участников основного тура определяется по результатам квалификационного тура, но не превышает 30 человек.
		3. При решении задач основного тура не разрешается использовать книги, справочники, руководства, электронные словари, листинги программ и др.
		4. Для решения задач каждому участнику основного тура предоставляется компьютер с ОС Windows, на котором установлены системы программирования Microsoft Visual Studio (языки С, С++, C#), Lazarus (Pascal), IntelliJ IDEA или Eclipse (Java), PyCharm (Python).
		5. Решения задач основного тура принимаются на языках программирования: Pascal, C, C++, C#, Java, Python.
		6. Участники Соревнований могут наблюдать текущие результаты основного тура с помощью программы-монитора. За 60 минут до конца основного тура отображение результатов прекращается.

1. **Подведение итогов Соревнований**
	1. При подведении итогов Соревнований члены жюри руководствуются следующими правилами.
2. Побеждает участник, правильно решивший наибольшее число задач.
3. В случае равенства числа решенных задач побеждает участник, имеющий наименьшее штрафное время.
4. Штрафное время определяется как суммарное время решения задач, прошедшее с начала тура с добавлением 20 минут за каждую неудачную попытку сдать задачу.
5. Штрафное время учитывается только для решенных задач.